

Faire d'aujourd'hui la grande innovation de demain

Kevin Walseth, responsable du développement de l'écosystème commercial, Digi-Key Electronics

Si vous êtes comme moi, vous aimez l'innovation et la technologie. Il n'y en a jamais assez, et je suis toujours à la recherche de gadgets, d'accessoires et de moyens pour améliorer les choses. Je suis sûr que la plupart d'entre vous ont déjà entendu le terme « maker ». Il est difficile de définir ce qu'est un maker, car tout le monde est ou peut être un maker. Peu importe que vous soyez un jardinier qui essaie de faire pousser des légumes, un scientifique qui travaille sur un traitement contre le cancer, ou que vous soyez comme moi et que vous aimiez vraiment fabriquer des choses avec l'électronique.

Pour ma part, le plus important pour un maker est d'innover. L'innovation est ce qui façonne l'avenir. De nombreuses grandes entreprises ont démarré dans un garage, un sous-sol ou une voiture. Hewlett Packard, Harley Davidson, Apple et Digi-Key Electronics, pour n'en citer que quelques-unes. Ces makers ont eu une inspiration et ont réalisé que ce qu'ils avaient accompli était énorme et avait finalement changé le monde de bien des façons. Mais créer n'est pas toujours une question de réalisation grandiose, c'est aussi une question de s'amuser et d'apprendre.

[Login or Signup](#) United States USD [f](#) [t](#) [in](#) [g](#)

 [LEARN](#) [PLATFORMS](#) [PRODUCTS](#) [PROJECTS](#) [DASHBOARD](#) [PYTHON ON HARDWARE](#) [IOT](#) [MORE](#) [Start A Project](#) 

We all love the world of DIY and expanding our knowledge, so we have racked our brains and put together some of our favorite books, projects, videos and kits for makers and engineers to conquer at home. We have also included some great reading material to drive the innovation of tomorrow. These books, courses, kits, projects, blogs and tools are designed to inspire and quench your thirst for learning no matter what level of electronics expertise you have. This page is for makers, engineers and for parents that want to get their children involved. Remember, EVERYONE is a maker.

#MAKEWITHDIGIKEY



Books
Educational books covering a variety of topics, projects, and technologies.



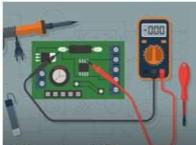
Blogs
Write-ups including a range of topics from How-To's to general news from the Maker community.



Projects
A range of step-by-step guides using multiple different technologies and ideas.



Classes and Curricula
Click here for a list of everything from learn guides to complete courses. We have something for every level of learning.



Educational Kits
Want to learn how to solder, code, or assemble circuits? We've got a kit for that and so much more.



Learn Videos
Need to learn a little more about a specific topic? Check out our "Another Teaching Moment" and "Tech Basics" series.



Assorted Tool Kits
Tool kits are essential for any project. Here is a selection to fit a multitude of requirements.



Code Platforms
Ready to get started? Click here for a sampling of coding platforms.

L'apprentissage implique un enseignant. J'ai passé un certain temps à enseigner l'art de l'électronique à de jeunes esprits enthousiastes. Il n'est pas toujours facile de travailler étape par étape sur un projet avec un grand groupe d'enfants. Commencer par un aperçu du projet et expliquer que le matériel est un objet physique et que le logiciel est la façon de le programmer peut être intéressant pour certains, mais rapidement ennuyeux pour d'autres. Mais dès que vous commencez à programmer et à montrer aux enfants comment faire passer quelque chose

d'un ordinateur à une carte physique qu'ils ont créée, l'intérêt revient. Ce que je préfère, c'est leur laisser du temps libre pour innover, et découvrir ce que leurs jeunes esprits brillants inventent, c'est fascinant.

Si vous regardez 20 ans en arrière, il était très difficile d'innover et de faire des choses avec la technologie. Il fallait d'abord avoir des connaissances approfondies en électronique pour pouvoir utiliser les produits, et il fallait également des programmeurs, des débogueurs et d'autres logiciels très coûteux. Mais aujourd'hui, cette barrière d'entrée ne coûte pas plus de dix dollars pour un circuit imprimé. Des logiciels gratuits comme Arduino, Python et Makecode sont disponibles, ainsi que des sites Web comme Maker.IO de Digi-Key, qui proposent des contenus, des solutions et des ressources pré-élaborés par des professionnels du secteur et par vos pairs, pour vous guider de la conception à la production. Ces plateformes sont là pour permettre aux makers de laisser libre cours à leur création, sans les coûts élevés et la contrainte de démarrer de zéro. Beaucoup de makers démarrent avec un projet déjà créé et l'adaptent à leurs propres spécifications.

Au cours de ces dernières années, nous avons assisté à un afflux important de makerspaces dans le monde entier. Nombre d'entre eux se trouvent dans des écoles, des entreprises ou des garages. Il s'agit généralement d'espaces dotés d'outils souvent chers et volumineux, comme des découpeurs laser, des imprimantes 3D, des outils pour le travail du bois, des postes à souder, etc. L'accès à beaucoup de ces makerspaces implique une cotisation modique ou fait partie de vos frais de scolarité, mais ils offrent une valeur considérable.

Ce qu'il y a de bien avec la création, c'est qu'il n'y a aucune restriction d'âge, aucune règle à suivre. Personne ne vous dit quoi faire, et vous pouvez créer n'importe où. On peut vraiment tout faire, et tout le monde est un maker. J'encourage tous les makers et aspirants makers à consulter le site [Maker.IO](#) de Digi-Key avant de se lancer. Qui sait ? Peut-être que votre innovation pourrait changer le monde.

